Wie funktioniert die QuestLog-App (WPF)?

Basics

* App.xaml hat die MainWindow.xaml als Startup-Window definiert
* MainWindow enthält 2 wichtige Elemente:
* Toolbar, zusammengesetzt aus einzelnen Elementen
* (und deren Funktionalität, in der MainWindow.cs)
* ContentControl
* Ein festgelegter Bereich, wo aller Content reingeladen wird
* Height: 600px, Width: 450px -> Richtlinie für den Content
* Name: MainContent
* Sprich: Jeglicher Content wird in der Property ActWindow (Enum) geswitcht, indem MainContent mit einem neu erstellen Objekt gefüllt wird
* Eingefügter Content muss eine UserControl sein!
* Ein Bild, das Text, Monitor, Screenshot, Bildschirm enthält.

  Automatisch generierte BeschreibungHierzu fügt man in das Project über Add->UserControl ein neues „Fenster“ mit Klasse zu und fügt hier den Content ein wie bei einem neuen Fenster

Notes:

Wichtige Felder:

* TextEXP
* TextGold
* TextSilver
* TextCopper
* CheckQuest
* CheckSubQuest
* TreeElementQuest